

# Configuration client

`cl_cmdrate 100` Cette commande règle le nombre de paquets (données qui circulent pour que votre jeu fonctionne en même temps que les autres joueurs du serveur) que vous envoyez au serveur où vous jouez.

`cl_updaterate 100` La commande `cl_updaterate` concerne le taux de rafraîchissement des données, plus il est élevé, plus vous envoyez ou recevez les informations du serveur.

`rate 1048576` La valeur "rate" est à mettre au plus haut possible pour toucher le plus possible et pour fluidifier un peu plus votre jeu.

---

Revision #1

Created 15 May 2021 10:34:58 by Sithranduil

Updated 15 May 2021 10:36:43 by Sithranduil